

# Uživatelský manuál



SP 5500 v. 2.4  
SP 6000 v. 2.4  
SP 7000 v. 2.4



MG 5000 v. 2.4  
MG 5050 v. 2.4



s klávesnicí



**MG-32LCD**



**MG-32I**



**MG-32LED**



**MG-32LRF**



**MG-10LED**



# OBSAH

<b>Rychlý přehled</b>	<b>2</b>
<b>1.0 Úvod</b>	<b>3</b>
1.1 Popis klávesnice MG-10LED	3
1.2 Popis klávesnice MG-32LCD	3
1.3 Popis klávesnice MG-32LED	4
1.4 Popis klávesnice MG-32LRF	4
1.5 Popis klávesnice MG-32I	5
1.6 Akustická signalizace	6
1.7 Dělení systému	6
1.7 Historie poplachů – klávesa MEM	6
1.8 Historie událostí – pouze MG-32LCD	6
1.9 Zobrazení poruch – klávesa TBL	6
<b>2.0 Programování uživatelských kódů</b>	<b>8</b>
<b>3.0 Blokování klávesnice</b>	<b>10</b>
<b>4.0 Ovládání systému – zapnutí / vypnutí</b>	<b>10</b>
4.1 Vypnutí systému	11
4.2 Řádné zapnutí systému	11
4.3 Zapnutí NOC (SLEEP)	11
4.4 Zapnutí STAY	12
4.5 Zapnutí FORCE	12
4.6 Vyřazení zón BYPASS	12
4.7 Jednotlačítkové zapínání	13
<b>4.8 StayD</b>	<b>14</b>
4.9 Automatické zapnutí dle času	15
4.10 Automatické zapnutí dle klidu	15
<b>5.0 Telefonní čísla</b>	<b>15</b>
<b>6.0 Ostatní nastavení</b>	<b>16</b>
6.1 Zvonkohra	16
6.2 Umlčení klávesnice	16
6.3 Podsvit klávesnice	16
<b>7.0 Poplach</b>	<b>17</b>
<b>8.0 Údržba</b>	<b>17</b>
<b>9.0 Popis nastavení Vašeho systému</b>	<b>18</b>

## Úvod

Zabezpečovací systém **SPECTRA SP / MAGELLAN** představuje ve své kategorii jeden z nejmodernějších poplachových systémů. Kanadská společnost **PARADOX Security Systems** při jeho výrobě využívá té nejprogresivnější technologie a to jak v samotné konstrukci, tak i v celém procesu výroby a distribuce. Zaručuje spolehlivou ostrahu objektu s důrazem na maximální přehlednost obsluhy. V zájmu plného využití vlastností systému a pochopení všech možností Vám doporučujeme pozorně a co nejpečlivěji prostudovat uživatelský návod.

## Rychlý přehled

Rychlý přehled slouží osobám obeznámeným s ovládáním systému k oživení postupů a příkazů. Rychlý přehled je možné použít až po přečtení podrobného popisu uvnitř manuálu.

### Historie poplachů – MEM Zobrazení poruch – TBL

#### Programování kódů

[Φ] + [master kód] + (číslo kódu (MG-32 [01] – [32])(MG-10 [1] – [9])) + [nový kód] + [potvrdit kód] + (tlačítko na bezdrátové klíčenice nebo ENTER) + (pro podsystém 1 [1], pro podsystém 2 [2]) + [ENTER]

#### Mazání kódu

[Φ] + [master kód] + [číslo kódu] + stisknout a držet [SLEEP]

## ZAPÍNÁNÍ / VYPÍNÁNÍ

### Vypnutí systému



**[zadat platný kód]**

[kód] + [podsystém]

### Řádné zapnutí



**[ARM] + [kód]**

[ARM] + [kód] + [podsystém]

### Zapnutí NOC

**[SLEEP] + [kód]**

[SLEEP] + [kód] + [podsystém]

### Zapnutí STAY

**[STAY] + [kód]**

[STAY] + [kód] + [podsystém]

### Zapnutí FORCE

**[FORCE] + [kód]**

[FORCE] + [kód] + [podsystém]

### BYPASS

**[BYP] + [kód] + [číslo zóny]**

### Rychlý odchod při STAY, NOC

**[OFF] na 3 sec.**

## StayD

*Pouze pro nedělený systém*

### Aktivace StayD

**[STAY] + [kód] + [STAY]**

### Deaktivace StayD

**[OFF] + [kód] + [OFF]**

### Odchod + ze STAY na ARM



**[ARM] na 2 sec.**

### Odchod + STAY zůstává

**[OFF] na 2 sec.**

### Příchod



**zadat kód v čase pro vstup**

### Ze STAY na NOC

**[SLEEP] na 2 sec.**

### Z NOC na STAY

**[STAY] na 2 sec.**

### Otevření okna

**[OFF] + [kód]**

## 1.1 Popis klávesnice MG-10LED

**ARM** – červená LED

**SLEEP** – žlutá LED

**STAY** – zelená LED

svít – podsystem zapnut  
zhas – podsystem vypnut  
bliká – odchodové zpoždění  
rychle bliká – posledních 10 sec.  
zpoždění pro odchod  
rychle bliká – poplach

**Zobrazování stavu zón**

Klávesy [1]- [10] odpovídají  
číslicům zón 1 - 10.

svít – zóna otevřena  
zhas – zóna v klidu  
bliká – zóna v poplachu

**[TBL]** – zobrazení poruch

svít – v systému je porucha  
zhas – systém bez poruch

Podsystem 1

Podsystem 2

**StayD**

svít – povoleno StayD  
zhas – StayD neaktivní

**OFF** – červená LED

svít – systém vypnut  
(není žádné zapnutí  
ARM, SLEEP, STAY)  
zhas – systém zapnut  
(ARM, SLEEP, STAY)

**~ LED AC**

svít – napájení ze sítě  
zhas – síť nepřítomná

**[MEM]** – paměť poplachů

svít – zóna která vyvolala  
poplach je uložena



Umí programovat max. 10 uživatelských kódů. Zobrazuje max. 10 zón.

## 1.2 Popis klávesnice MG-32LCD

**TBL**

Stisk pro zobrazení poruch

**MEM**

Zobrazení zón, které byly v  
poplachu

⚙️

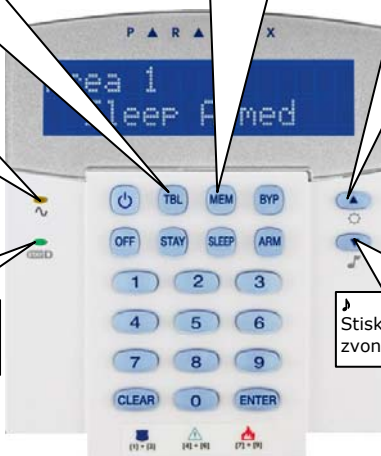
Stisknout a podržet pro  
nastavení klávesnice.

**ŽLUTÁ LED ~**

svít – napájení AC v pořádku  
zhas – porucha AC na ústředně

**ZELENÁ LED StayD**

svít – StayD je zapnuté  
zhas – StayD je vypnuté



🎵  
Stisknout a držet pro nastavení  
zvonkohry

### 1.3 Popis klávesnice MG-32LED

**ARM** – červená LED  
**SLEEP** – žlutá LED  
**STAY** – zelená LED  
svit – podsystém zapnut  
zhas – podsystém vypnut  
bliká – odchodové zpoždění rychle bliká – posledních 10 sec. zpoždění pro odchod rychle bliká – poplach

**Zobrazování stavu zón**  
LED [1]- [16] odpovídají číslům zón 1 – 16.  
svit – zóna otevřena  
zhas – zóna v klidu  
bliká – zóna v poplachu

**~ LED AC**  
svit – napájení ze sítě  
zhas – síť nepřítomná

**StayD**  
svit – Povoleno StayD  
zhas – StayD neaktivní

**[TBL]** – zobrazení poruch  
svit – v systému je porucha  
zhas – systém bez poruch

**[MEM]** – paměť poplachů  
svit – zóna která vyvolala poplach je uložena

**OFF** – červená LED  
svit – systém vypnut (není žádné zapnutí ARM, SLEEP nebo STAY)  
zhas – systém zapnut (ARM, SLEEP, STAY)

Stiskněte a držte pro nastavení podsvitu. Opětovným stiskem se nastavuje podsvit

Stiskněte a držte pro nastavení zvonkohry. Zadejte dvě čísla pro povolení / zakázání zvonkohry. Zóna svítí – zvonkohra povolena.

### 1.4 Popis bezdrátové klávesnice MG-32LRF

**ARM** – červená LED  
**SLEEP** – žlutá LED  
**STAY** – zelená LED  
svit – podsystém zapnut  
zhas – podsystém vypnut  
bliká – odchodové zpoždění rychle bliká – posledních 10 sec. zpoždění pro odchod rychle bliká – poplach

**Zobrazování stavu zón**  
LED [1]- [16] odpovídají číslům zón 1 – 16.  
svit – zóna otevřena  
zhas – zóna v klidu  
bliká – zóna v poplachu

**~ LED AC**  
svit – napájení ze sítě  
zhas – síť nepřítomná

**StayD**  
svit – Povoleno StayD  
zhas – StayD neaktivní

**[Φ]**  
svítí při dobíjení záložní baterie klávesnice

**[TBL]** – zobrazení poruch  
svit – v systému je porucha  
zhas – systém bez poruch

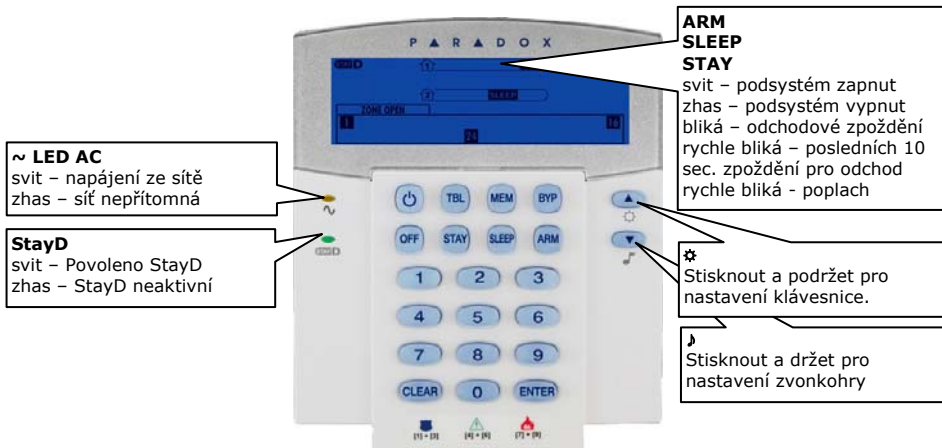
**[MEM]** – paměť poplachů  
svit – zóna která vyvolala poplach je uložena

**OFF** – červená LED  
svit – systém vypnut (není žádné zapnutí ARM, SLEEP nebo STAY)  
zhas – systém zapnut (ARM, SLEEP, STAY)

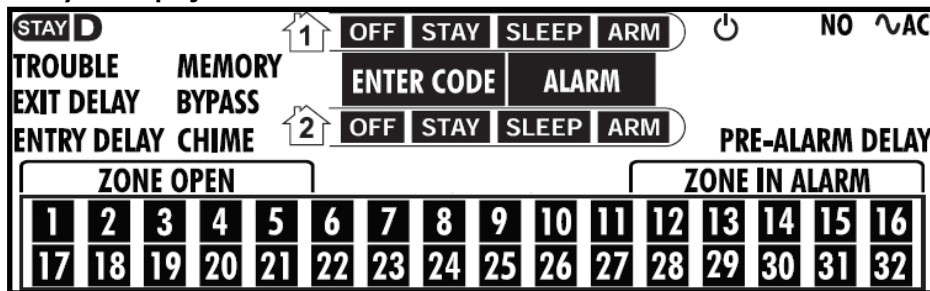
stiskněte a držte pro nastavení podsvitu

Klávesnice může zobrazovat narušené zóny automaticky nebo je v úsporném režimu a zobrazuje pouze zóny v poplachu a v čase po příchod. Zobrazování plného stavu zón je až po stisku klávesy [i]. Zobrazování stavu zón je aktivní po dobu 30sec. a potom se klávesnice opět přepne do úsporného režimu. Na režim zobrazování se informujte u vaší instalační firmy. Do úsporného režimu se klávesnice přepne automaticky při ztrátě napájení.

### 1.5 Popis ikonové klávesnice MG-32I



### Ikony na displeji



<b>StayD</b>	On = StayD je zapnuté	<b>ENTER CODE</b>	Zadejte Váš uživatelský kód
<b>TROUBLE</b>	Pokud TROUBLE svítí je v systému porucha. Postupujte dle oddílu 1.10.	<b>ALARM</b>	Pokud bliká, tak je v systému poplach
<b>EXIT DELAY</b>	Bliká když běží čas pro odchod	<b>~AC</b>	Systém je napájen ze sítě
<b>ENTRY DELAY</b>	Bliká když běží čas pro příchod	<b>NO~AC</b>	Vadné napájení ze sítě. Provoz na baterii
<b>MEMORY</b>	Zóny, které během posledního poplachu byly narušené jsou uloženy. Oddíl 1.8.	<b>PRE-ALARM DELAY</b>	Odeběhá čas před poplachem
<b>BYPASS</b>	Jsou vyřazeny (bypassovány) zóny	<b>ZONE OPEN</b>	Zóna, která svítí je otevřena
<b>CHIME</b>	Svítí při programování Zvonkohry	<b>ZONE IN ALARM</b>	Zóna, která svítí je v poplachu
<b>1 2</b>	Podsystém 1 a 2		
<b>OFF</b>	Svítí pokud je daný podsystém vypnutý		
<b>STAY</b>	Svítí pokud je zapnuto STAY		
<b>SLEEP</b>	Svítí pokud je zapnuto na NOC		
<b>ARM</b>	Svítí pokud je v hlídání		

### 1.6 Akustická signalizace.

Po každém stisku klávesy je platnost signalizována jedním pípnutím. Akustická signalizace upozorňuje v určitých režimech na platnost prováděné operace následovně:

**Potvrzení** (píp - píp - píp - píp)

Zadáte-li ústředně příkaz nebo data a ta je akceptuje, potvrdí provedení příkazu nebo zápis dat krátkým přerušovaným zapípáním (zapnutí, vypnutí, programování kódu atd.).

**Odmítnutí** (pííííííííííp)

Zadáte-li ústředně nesprávný příkaz nebo data a ta je odmítne, je odmítnutí příkazu nebo zápisu dat signalizováno nepřerušovaným delším písknutím.

### 1.7 Dělení systému

Zabezpečovací systém lze rozdělit na dva nezávislé podsystémy. Lze tak pomocí jedné ústředny hlídat dva samostatné objekty nebo rozdělit 1 objekt na 2 podsystémy s vlastním režimem a ovládáním. Rozdělení a naprogramování podsystémů provede instalační firma, se kterou tyto možnosti konzultujte. Je-li systém rozdělen, všechny zóny a uživatelské kódy mohou být přiřazeny do podsystému 1, podsystému 2 nebo do obou podsystémů.

*Není-li systém rozdělen, chová se celý jako podsystém 1 (celý systém je potom třeba programovat jako podsystém 1).*

### 1.8 Historie poplachů - klávesa MEM

Došlo-li v době zapnutého systému k vyhlášení poplachu, uloží se zóny, ve kterých nastal poplach, do paměti a rozsvítí se klávesa MEM. Po vypnutí poplachu lze tuto paměť prohlížet.

**Klávesnice LED** - Stiskněte MEM a numerické klávesy, které svítí, odpovídají zónám, které byly v poplachu narušeny.

**Klávesnice LCD** - Stiskněte MEM a šipkami [▲][▼] listujte v zónách, které byly během poplachu narušeny.

Tímto krokem zpětně zjistíte, které části objektu byly narušeny případným pachatelem. Pro návrat z režimu prohlížení paměti stiskněte klávesu CLEAR. Ústředna smaže tuto paměť v okamžiku, kdy dojde k dalšímu zapnutí systému do stavu hlídání.

### 1.9 Historie událostí – pouze MG-32LCD

Stiskem klávesy [MEM] a následným stiskem [BYP] se klávesnice přepne do zobrazování historie událostí systému. Pomocí šipek [▲][▼] listujte v historii.

### 1.10 Zobrazení poruch - klávesa TBL

Bezpečnostní systém nepřetržitě kontroluje svůj stav a při vzniku poruchy zobrazí tento stav na klávesnici a pokud je naprogramováno, pošle zprávu o poruše i na PCO.

Je-li povoleno, bude klávesnice při detekci nové poruchy navíc každých 5 sekund pípat. Akustické upozornění zrušíte stiskem klávesy TBL a prohlédnutím nové poruchy.

Pokud je v systému přítomná porucha, symbol [TBL] svítí

#### Prohlížení poruch:

1. Stiskněte klávesu [TBL].
2. Klávesnice LED - Klávesa bliká a číslo skupiny poruch svítí.  
Klávesnice LCD - Na LCD se vypisují skupiny poruch  
Klávesnice Icon - Bliká TROUBLE a svítí číslo poruchy
3. Klávesnice LED - Stiskněte číslo skupiny a dle tabulky dohleďte konkrétní poruchu.  
Klávesnice LCD - Stiskněte číslo skupiny a začne se vypisovat konkrétní porucha
4. Klávesnice Icon - Stiskněte číslo skupiny a dle tabulky dohleďte konkrétní poruchu.
5. Poruchu odstraňte nebo zavolejte Vaši servisní firmu.
6. Pro odchod z režimu poruch stiskněte [CLEAR].



Skupina poruch	Poruchy systému	
<b>[1] Bezdrát porucha baterie</b>	Stiskem klávesy [1] se zobrazí číslo zóny [1] – [32], jejíž bezdrátové čidlo vyhodnotilo slabou baterii.	
<b>[2] Porucha napájení</b>	[1] Vadný akumulátor	Baterie není připojena nebo napětí na baterii je nižší než 10,5V.
	[2] Vadné AC	Napájení AC je přerušeno
	[3] Přetížení AUX	Proud AUX překročil hodnotu 1,1A a byl odpojen. Po obnovení AUX zmizí i porucha.
	[4] Porucha AC na bezdrátové klávesnici	Bezdrátová klávesnice přišla o AC
	[5] Porucha baterie na bezdrátové klávesnici	Vadná baterie na bezdrátové klávesnici
<b>[3] Porucha bell</b>	[1] Bell odpojen	Na výstupu BELL není připojena siréna nebo 1kΩ odpor.
	[2] Bell přetížen	Proud BELL překročil hodnotu 3A a byl odpojen. Po obnovení BELL zmizí i porucha.
<b>[4] Porucha komunikace</b>	[1] Ztráta telefonní linky	Ústředna ztratila tel. linku (napětí linky pod 3V po dobu delší než sekce [830]). Musí být povoleno monitorování tel. linky.
	[2] Porucha na tel. PCO 1	Ústředna se nemůže dovolat na telefonní číslo PCO 1.
	[3] Porucha na tel. PCO 2	Ústředna se nemůže dovolat na telefonní číslo PCO 2.
	[4] Porucha na Pager	Ústředna se nemůže dovolat na Pager
	[5] Porucha na občanský tel	Ústředna se nemůže dovolat na občanský telefon
	[6] Porucha na tel. PC	Ústředna se nemůže dovolat na PC s WINLOADEM
<b>[5] Tamper na zóně</b>	Stiskem klávesy [5] se zobrazí číslo zóny [1] – [32], která má narušen tamper.	
<b>[6] Tamper na modulu</b>	[1] 2W-PGM	Narušen tamper na bezdrátovém PGM
	[2] Klávesnice BUS	Narušen tamper na drátové klávesnici
<b>[7] Porucha požární zóny</b>	Stiskem klávesy [7] se zobrazí číslo požární zóny [1] – [32], která má narušeno vedení	
<b>[8] Porucha času</b>	V ústředně došlo ke ztrátě času. Zadání času: Zadání času: Stiskněte klávesu [8] – Zadejte hodiny HH (00–24) a minuty MM (00–59) pokud jsou hodiny 01–12 zadejte formát času [1]=24h, pokud je nad 13 pokračujte rovnou rokem - zadejte rok RRRR – zadejte měsíc MM – zadejte den DD – stiskněte [CLEAR] pro odchod.	
<b>[9] Bezdrát porucha dohledu</b>	Stiskem klávesy [9] se zobrazí číslo zóny [1] – [32], jejíž bezdrátové čidlo se nepřihlásilo do požadované doby. Pokud se zobrazí [STAY], vyhodnotila ústředna zarušení bezdrátového pásma.	
<b>[10] Modul porucha dohledu</b>	[1] 2W-PGM	Bezdrátové PGM se nepřihlásilo do požadované doby
	[2] Klávesnice BUS	Drátová klávesnice se nepřihlásila do požadované doby
<b>[16] Porucha klávesnice</b>	Klávesnice nekomunikuje s ústřednou	

## 2.0 Programování uživatelských kódů

Uživatelský kód slouží pro ovládání systému (podsystemů) a pro některá další nastavení a programování. Uživatelský kód má programově povoleno, do kterých podsystemů má přístup a jakým způsobem může podsystem ovládat (zapnutí běžné, typu STAY, NOC, FORCE, vypnutí atd.).

Kód může obsahovat pouze čísla od 0 do 9. Čísla se v kódu mohou opakovat. Délku kódu naprogramuje instalační firma. Kódy mohou být 4 místné nebo 6-ti místné.

Systém SPECTRA SP - MAGELLAN umožňuje programovat až 32 uživatelských kódů s různým oprávněním a tím rozlišit až 32 uživatelů včetně jejich hierarchie.

### 2.1 Hlavní Master kód.

*Továrně nastaven na 123456*

*Pořadové číslo Hlavního Master kódu je 01*

Hlavní master kód je továrně nastaven s nejvyšším oprávněním. Může používat všechna naprogramovaná ovládání podsystemů a má oprávnění ovládat oba podsystemy. Má oprávnění programovat ostatní uživatelské kódy a lze jej použít i k mazání ostatních kódů. Je určen pro správce celého systému – osobu, která odpovídá za provoz a určuje režim bezpečnostního zařízení.

***Nikdy nenechávejte Hlavní Master kód nastaven na tovární hodnotu!!!***

### 2.2 Master kódy.

#### **Master kód 1**

je pevně přiřazen k podsystemu 1 a může vytvářet a měnit uživatelské kódy přiřazené do tohoto podsystemu. Je určen pro správce podsystemu 1.

#### **Master kód 2**

je trvale přiřazen k podsystemu 2 a může vytvářet a měnit uživatelské kódy přiřazené do tohoto podsystemu. Je určen pro správce podsystemu 2.

*Není-li systém rozdělen, je Master kód 2 rovněž přiřazen k podsystemu 1.*

***Master kód 1 a 2 nemůže nastavovat ani měnit uživatelský kód přiřazený do obou podsystemů. Tento uživatelský kód může nastavovat a měnit pouze Hlavní Master kód.***

### 2.3 DURESS kód – kód pod nátlakem.

Libovolný kód může instalační firma nastavit jako DURESS. Po zadání tohoto kódu na klávesnici dojde k normální obsluze dle povolení, ale současně je na PCO (pult centralizované ochrany) zaslána zpráva o tísni. Kód DURESS se používá, je-li uživatel donucen k ovládání zabezpečovací ústředny násilím a nechce-li vzbudit pachatelovo podezření. Zároveň upozorní obsluhu PCO o přepadení objektu.

## 2.4 Uživatelské kódy.

Celý systém nabízí až 29 uživatelských kódů. Kódy mají přiřazena pořadová čísla 03 – 32 (pořadové číslo 01 má přiřazeno Hlavní master kód, 02 a 03 Master kódy 1 a 2). Pro jednotlivé uživatelské kódy je třeba nastavit oprávnění přístupu do podsystémů a způsob ovládání podsystémů. Toto nastavení provede instalační firma dle zvoleného režimu v objektu a složitosti jeho obsluhy. Pro maximální využití možností systému a rozlišení uživatelů je dobré věnovat určení režimu hlídání a oprávnění jednotlivých osob maximální pozornost. Ve spolupráci s instalační firmou najdete optimální režim pro Váš objekt.

### 2.4.1 Programování kódu.

1. Stiskněte klávesu [Φ].
2. Zadejte Hlavní master kód nebo Master kód.
3. (Neplatí pro MG-32LCD) [Φ] bliká. Pokud LED (1-32)(1-10) na klávesnici svítí, byl již uživatelský kód programován. Pokud LED nesvítí, je pozice pro kód prázdná.
4. Zadejte čísla sekce pro odpovídající kód, který programujete dle tabulky.

klávesnice		Uživatelský kód
MG-32LCD MG-32LED MG-32LRF MG-32I	MG-10LED	
zadejte dvě čísla	stiskněte klávesu	
[01]	[1]	Hlavní master
[02]	[2]	Master 1 (pro podsystém 1)
[03]	[3]	Master 2 (pro podsystém 2)
[04] až [32]	[4] – [9]	Uživatelský 04 – Uživatelský 32 / 9
+ [ENTER]		

5. Zadejte 4 nebo 6 čísel nového kódu.
6. Zadejte kód znovu pro potvrzení.
7. **Stiskněte tlačítko na bezdrátové klíčenke** pro přihlášení klíčenky uživateli nebo stiskněte [ENTER], pokud uživatel nebude mít klíčenku.
8. Stiskněte [1] pro přístup do podsystému 1. Stiskněte [2] pro přístup do podsystému 2.
9. Volbu potvrďte klávesou [ENTER].
10. Opakujte bod 3, chcete-li programovat další kód nebo opusťte programování klávesou [CLEAR].

### 2.4.2 Mazání kódu

1. Stiskněte [Φ].
2. Zadejte Hlavní master kód nebo Master kód.
3. Zadejte dvě čísla sekce pro odpovídající kód, který mažete (dle tabulky).
4. Stiskněte a držte klávesu [SLEEP] dokud klávesnice nezapípá. Ukončete režim mazání kódů klávesou [CLEAR].

### 2.4.3 Ztráta klíčenky

Pokud uživatel ztratí klíčenku pro bezdrátové ovládání systému, je nezbytně nutné co nejdříve smazat celého uživatele dle kroku 2.4.2. Tímto smazáním je klíčenka zamezeno dále ovládat systém. (Uživatele vytvořte znovu).

### 3.0 Blokování klávesnic

Vaše instalační firma může nastavit blokování klávesnic v systému po určitém počtu nesprávně zadaných kódů. Pokud je počet pro zadání kódu vyčerpán, je klávesnice blokována na určitou dobu. Klávesnice jsou funkční až po uplynutí nastaveného času blokování. Na tuto funkci se informujte u Vaší instalační firmy.

### 4.0 Ovládání systému – zapnutí / vypnutí

**Zadávání kódu** - Uděláte-li při zadávání kódu chybu, zmáčkněte klávesu CLEAR a celý postup opakujte. Při správném zadání kódu a příkazu (zapnutí, vypnutí apod.) potvrdí klávesnice příjem dat sérií krátkých zapípání. Odmítnutí je indikováno jedním delším zapískáním.

**Není-li systém v klidu požadovaným způsobem, je kód odmítnut.  
Pokud není po uplynutí odchodového času systém v klidu požadovaným způsobem, je vyvolán poplach dle narušené zóny.**

**Nedělený systém** - Není-li systém rozdělen, chová se ústředna jako při ovládání podsystému 1. Zapnutí a vypnutí systému probíhá pouze pro podsystém 1. Zadáním platného kódu dojde k zapnutí / vypnutí systému. V dalším popisu se pro nedělený systém používá termín celý systém. Podrobné podmínky pro zapínání a vypínání jsou popsány v přehledných tabulkách na následujících stranách.

**Dělený systém** - Pokud je systém rozdělen, je stav zobrazován pro každý podsystém zvlášť (ARM1, ARM2) a zcela samostatně lze i oba systémy ovládat. Po zadání kódu s oprávněním pro oba podsystémy je třeba zvolit číslo, který z nich chcete ovládat. Pro výběr podsystému 1 slouží klávesa 1 a pro výběr podsystému 2 slouží klávesa 2. Podrobné podmínky pro zapínání a vypínání děleného systému jsou opět popsány v přehledných tabulkách na následujících stranách.

#### **Kód s přístupem do obou podsystémů - 1 a 2.**

Po zadání kódu stiskem klávesy 1 nebo 2 určíte, pro který podsystém je příkaz určen (zapnutí, vypnutí, BYPASS apod.). Chcete-li ovládat oba systémy, musíte postupně stisknout obě klávesy. Stav podsystémů zapnuto / vypnuto je indikován svitem diody ARM 1 a 2.

#### **Kód s přístupem pouze do jednoho podsystému - 1 nebo 2.**

Při zadání kódu můžete ovládat (zapnutí, vypnutí, BYPASS apod.) pouze podsystém, do kterého máte přístup. Volba podsystému odpadá.

V následujících tabulkách pro ovládání děleného systému bude popis uveden vždy pro podsystém 2 a pro kód, který má přístup do obou podsystémů. Ovládání podsystému 1 je analogické.

### 4.1 Vypnutí systému

Nedělený systém	Dělený systém - vypnutí podsystému 2
<p><b>(během času pro příchod nebo poplachu)</b> Do objektu vstoupíte pouze povolenou přístupovou trasou. Po vstupu do hlídaného prostoru dojde k narušení zpožděné zóny, začne odebíhat čas zpoždění pro příchod a klávesnice začne pískat. Během nadefinovaného časového intervalu musí být <b>zadán platný kód</b>. Po zadání platného kódu klávesnice několikrát krátce zapípá pro potvrzení přijetí platného kódu a rozsvítí se dioda OFF 1 - systém se vypne. Pokud není kód zadán do časového limitu nebo pohybujete-li se mimo přístupové trasy, dojde k vyvolání poplachu.</p>	<p><b>(během času pro příchod nebo poplachu)</b> Do objektu vstoupíte pouze povolenou přístupovou trasou. Po vstupu do hlídaného objektu dojde k narušení zóny podsystému 2, začne odebíhat čas zpoždění pro příchod a klávesnice začne pískat. Během nadefinovaného časového intervalu musí být zadán <b>platný kód + klávesa 2</b> pro vypnutí podsystému 2. Po zadání platného kódu klávesnice několikrát krátce zapípá pro potvrzení přijetí platného kódu a rozsvítí se dioda OFF 2 - podsystém 2 se vypne. Pokud není kód zadán do časového limitu nebo pohybujete-li se mimo přístupové trasy, dojde k vyvolání poplachu.</p>
<p><b>(není příchod ani poplach)</b> Zadáte <b>OFF + platný kód</b>. Po zadání kódu se vypne systému a rozsvítí se dioda OFF 1.</p>	<p><b>(není příchod ani poplach)</b> Zadáte <b>OFF + platný kód + klávesa 2</b>. Po zadání kódu se vypne podsystému 2 a rozsvítí se dioda OFF 2.</p>

### 4.2 Řádné zapnutí systému

Nedělený systém	Dělený systém - zapnutí podsystému 2
<p>Všechny zóny musí být v klidu a žádné číslo zóny nesmí svítit. Po zadání <b>ARM + kód</b> dojde ke spuštění odchodového času. Odchodový čas je indikován blikáním diody ARM a pokud je programově povoleno, může klávesnice pípat. Po uplynutí této doby musí být systém v klidu a následně dojde k zapnutí systému.</p>	<p>Všechny zóny v podsystému 2 musí být v klidu a jejich číslo nesmí svítit. Po zadání <b>ARM + kód + klávesa 2</b> dojde ke spuštění odchodového času. Odchodový čas je indikován blikáním diody ARM a pokud je programově povoleno, může klávesnice pípat. Po uplynutí této doby musí být podsystém 2 v klidu a následně dojde k zapnutí systému.</p>

### 4.3 Zapnutí NOC (SLEEP)

Zapnutí systému způsobem NOC umožní vyřadit z hlídání zóny označené jako NOC. Způsob zapnutí se používá pro režim spánku v objektu, kdy nejsou hlídány vnitřní prostory ložnic, případně toalet a ostatní prostory jsou pod ostrahou.

Nedělený systém	Dělený systém - zapnutí podsystému 2
<p>Zóny, které nejsou definovány jako NOC, musí být v klidu a nesmí svítit. Stiskněte klávesu <b>SLEEP + kód</b>. Začne blikat dioda SLEEP a odebíhat čas zpoždění pro odchod. Po uplynutí času je systém zapnut a zóny označené jako SLEEP jsou vyřazeny.</p>	<p>Zóny v podsystému 2, které nejsou definovány jako SLEEP, musí být v klidu. Stiskněte klávesu <b>SLEEP + kód + klávesa 2</b>. Začne blikat dioda SLEEP 2 a odebíhat čas zpoždění pro odchod. Po uplynutí času je podsystém 2 zapnut a zóny označené SLEEP jsou vyřazeny.</p>

#### 4.4 Zapnutí STAY,

Zapnutí systému způsobem STAY umožní vyřadit z hlídání zóny označené jako STAY. Způsob zapnutí se používá např. pro večerní režim, kdy nejsou hlídány vnitřní prostory v kterých se pohybují uživatelé. Plášťová ochrana objektu je pod ostrahou.

Nedělený systém	Dělený systém - zapnutí podsystému 2
Zóny, které nejsou definovány jako STAY, musí být v klidu a nesmí svítit. Stiskněte klávesu <b>STAY + kód</b> . Začne blikat dioda STAY a odebíhat čas zpoždění pro odchod. Po uplynutí času je systém zapnut a zóny označené jako STAY jsou vyřazeny.	Zóny v podsystému 2, které nejsou definovány jako STAY, musí být v klidu. Stiskněte klávesu <b>STAY + kód + klávesu 2</b> . Začne blikat dioda SLEEP 2 a odebíhat čas zpoždění pro odchod. Po uplynutí času je podsystém 2 zapnut a zóny označené STAY jsou vyřazeny.

#### 4.5 Zapnutí FORCE

Zapnutí FORCE slouží pro rychlý odchod z objektu bez nutnosti čekat na uzavření všech zón a zhasnutí jejich čísel. Zapnutí FORCE lze využít také v případě, kdy při zapínání systému musí být některá zóna narušena (klávesnice umístěná v krabici s kontaktem na dvířkách apod.). Zóny, které mají povoleno být v okamžiku zapínání narušeny, musí být označeny jako FORCE. Zóna FORCE je zařazena do hlídání až po uplynutí odchodového času a po uzavření této zóny. Uživatelský kód musí mít povoleno zapínání systému způsobem FORCE. **Zapnutí FORCE je automatické a tato funkce je povolena / zakázána instalační firmou.**

Zóny, které nejsou definovány jako FORCE, musí být zavřeny.

Kód, který má povoleno zapnutí FORCE provede řádné zapnutí systému, které je automaticky bráno jako FORCE. Po zapnutí systému a uzavření otevřených zón jsou automaticky zařazeny do hlídání.

#### 4.6 Zapnutí s ručním vyřazením zón – BYPASS

Tento způsob umožňuje uživateli zapnout systém a definovat zóny, které jsou z hlídání vyřazeny. Používá se například při rekonstrukci objektu. Zóna musí mít povolen BYPASS a kód musí mít povoleno zapnutí s BYPASS.

Stiskněte klávesu **BYP + kód**. Zadejte číslo zóny pro bypass ve formátu **01 – 32 (1-10)**. Opětvorným zadáním zóny označení zrušíte. Pokud číslo zóny bliká, je tato zóna bypasseována. Pokud má zóna zakázáno vyřazení, klávesnice pískne a zóna se neoznačí jako BYP. Po nastavení požadované volby nastavení potvrďte [ENTER]. Zapněte systém. Systém se zapne a zóny, které byly programovány, se vyřadí z hlídání.

##### **Bypassování všech otevřených zón:**

Stiskněte klávesu [BYP] + zadejte Váš uživatelský kód + stiskněte klávesu [ENTER]

##### **Odchod bez uložení**

Stiskněte dvakrát klávesu [CLEAR] – dojde k odchodu bez uložení zón

##### **Mazání zón pro BYPASS**

Stiskněte klávesu [BYP] + kód + stiskněte klávesu [CLEAR] + [ENTER]

##### **Opětvorný bypass zón z předešlého zapnutí**

Stiskněte klávesu [BYP] + kód + [BYP] + potvrďte [ENTER]

#### 4.7 Jednotlačítkové zapínání

Je-li programově povoleno, lze systém zapnout 3-sekundovým stiskem příslušné klávesy dle následujících tabulek:

<b>Klávesou [ARM] – Zapnutí</b>	
<b>Nedělený systém</b>	<b>Dělený systém - zapnutí podsystému 2</b>
Všechny zóny musí být v klidu. Po stisku klávesy <b>[ARM] na 3 sec.</b> dojde ke spuštění odchodového času. Odchodový čas je indikován blikáním diody OFF a pokud je programově povoleno, může klávesnice pípat. Po uplynutí této doby musí být systém v klidu. Následně dojde k zapnutí systému.	Všechny zóny v podsystému 2 musí být v klidu. Po stisku klávesy <b>[ARM] na 3 sec. + klávesy 2</b> dojde ke spuštění odchodového času. Odchodový čas je indikován blikáním diody OFF a pokud je programově povoleno, může klávesnice pípat. Po uplynutí této doby musí být podsystém 2 v klidu. Následně dojde k zapnutí podsystému.

<b>Klávesou [STAY] - Zapnutí STAY</b>	
<b>Nedělený systém</b>	<b>Dělený systém - zapnutí podsystému 2</b>
Zóny, které nejsou definovány jako STAY, musí být v klidu. Stiskněte <b>STAY na 3 sec.</b> Začne blikat dioda OFF a odebíhat čas zpoždění pro odchod. Po uplynutí času je systém zapnut a zóny označené jako STAY jsou vyřazeny.	Zóny v podsystému 2, které nejsou definovány jako STAY, musí být v klidu. Stiskněte <b>STAY na 3 sec. + klávesu 2.</b> Začne blikat dioda OFF 2 a odebíhat čas zpoždění pro odchod. Po uplynutí času je podsystém 2 zapnut a zóny označené jako STAY jsou vyřazeny.

<b>Klávesou [SLEEP] - Zapnutí NOC</b>	
<b>Nedělený systém</b>	<b>Dělený systém – zapnutí podsystému 2</b>
Zóny, které nejsou definovány jako NOC, musí být zavřeny. Stiskněte klávesu <b>SLEEP na 3 sec.</b> a dojde ke spuštění odchodového času. Odchodový čas je indikován blikáním diody OFF a pokud je programově povoleno, může klávesnice pípat. Po uplynutí této doby musí být systém v klidu. Následně dojde k zapnutí systému.	Zóny podsystému 2, které nejsou definovány jako NOC, musí být zavřeny. Stiskněte klávesu <b>SLEEP na 3 sec. + klávesu 2.</b> Dojde ke spuštění odchodového času. Odchodový čas je indikován blikáním diody OFF a pokud je programově povoleno, může klávesnice pípat. Po uplynutí této doby musí být podsystém 2 v klidu. Následně dojde k zapnutí podsystému 2.

<b>Klávesou [BYP] - Programování zón pro vyřazení – BYPASS</b>
Stiskněte klávesu <b>BYP na 3 sec.</b> Klávesa BYP bliká a zóny, které již jsou naprogramovány k vyřazení, svítí. Zadáním dvou čísel zóny zadáte nebo zrušíte bypass zóny. Pokud má zóna zakázáno vyřazení, klávesnice pískne a tlačítko se nerozsvítí. Stiskněte ENTER pro potvrzení volby.

<b>Rychlý odchod [OFF]</b>
Pokud je systém zapnutý v režimu STAY nebo SLEEP je možné použít rychlý odchod. Stiskněte klávesu <b>OFF na 3 sec.</b> , začne odebíhat čas zpoždění pro odchod a je možné objekt opustit. Po uplynutí času pro odchod přejde systém opět do režimu hlídání před rychlým odchodem.

## 4.8 StayD

### Princip hlídání v režimu StayD – pouze pro nedělený systém

StayD je režim ostrahy, při kterém je objekt trvale hlídán s maximálním důrazem na bezpečnost. StayD je režim obsluhy a nikoli způsob zapnutí. Při StayD se pouze předepsaným způsobem střídají způsoby zapnutí PLNÉ ARM – STAY – NOC. Při StayD nikdy nedochází k vypnutí systému a objekt je vždy v jednom z uvedených způsobů střežení. Uživatel může příchodovými / odchodovými trasami z hlídání objektu odejít nebo do něj vstoupit s tím, že tato akce musí být autorizována. Pokud je požadavek na vyřazení některých zón z hlídání (okno, dveře), je potřeba tento krok opět autorizovat. V případě, že není stav StayD požadován, lze jej jednoduchým způsobem vypnout.

#### Aktivace režimu StayD

<b>AKTIVACE StayD</b>	<b>[STAY] + [kód] + [STAY]</b>	LED StayD svítí
<b>DEAKTIVACE StayD</b>	<b>[OFF] + [kód] + [OFF]</b>	LED StayD zhasne

V následujícím popisu je režim StayD aktivován a v tabulkách je uvedeno, jakým způsobem uživatel přepíná mezi jednotlivými režimy ostrahy ARM – STAY – NOC.

#### Odchod z objektu při STAY se zapnutím na ARM

**Stiskněte klávesu [ARM] na 2sec..**

Dojde k aktivaci odchodového času, opusťte objekt předepsanou trasou. Po uplynutí času pro odchod je systém v plném ARM zapnutí. **Nebo klíčenka**



#### Odchod z objektu při STAY – zůstává ve STAY

**Přidržte [OFF] na 2sec.**

Dojde k aktivaci odchodového času, opusťte objekt předepsanou trasou. Po uplynutí času pro odchod je systém ve STAY zapnutí.

#### Příchod do objektu při zapnutém ARM a přepnutí do STAY

**Příchod do objektu při zapnutém STAY a zůstává ve STAY**

**Vstupte + zadejte kód**

V příchodové trase jsou narušeny zóny a běží příchodové zpoždění. Během příchodového zpoždění je potřeba zadat kód pro autorizaci vstupu. Po zadání kódu je systém v ostraze STAY. **Nebo klíčenka**



#### Přepnutí ze STAY na NOC

**Stiskněte klávesu [SLEEP] na 2sec..**

Dojde k aktivaci odchodového času kdy je potřeba se přemístit do ložnice. Po uplynutí času jsou střeženy prostory mimo ložnice.

#### Přepnutí z NOC na STAY

**Stiskněte klávesu [STAY] na 2sec..**

Pokud máte klávesnici v ložnici proveďte přepnutí rovnou, pokud je ve střežených prostorách, musíte akci provést během zpoždění pro příchod.

#### Otevření oken při StayD

**[OFF] + [kód]**

Na klávesnici blikají zóny, které je možné otevřít. Na jedno zadání kódu je možné otevřít pouze jednu zónu. V okamžiku, kdy je zóna opět uzavřena, zařadí se do hlídání. Vaše instalační firma může nastavit ochranný čas pro zavření „okna“. Pokud je zóna zavřena, je do hlídání zařazena až po uplynutí tohoto času. Do této doby je možné ještě zónu otevřít bez způsobení poplachu.



#### 4.9 Automatické zapnutí dle času

Je-li povoleno, podsystém se automaticky každý den pokusí o zapnutí v naprogramovaný čas. Pokud je systém v čase automatického zapnutí v klidu, dojde ke spuštění 60-ti sekundového zpoždění pro odchod a následnému zapnutí systému. Zapnutí lze v době pro odchod zrušit zadáním platného kódu. Automatické zapnutí dle času lze využít jako nouzové zapnutí, v případě, že uživatel zapomene zapnout ostrahu.

##### Nastavení času automatického zapnutí:

1. Stiskněte klávesu [Φ].
2. Zadejte Master kód.
3. Zadejte [BYP] ([BYP] bliká).
4. Zadejte [1] pro podsystém 1 nebo [2] pro podsystém 2.
5. Zadejte čas auto zapnutí ve 24h formátu HH:MM.
6. Zvolte druh AUTO zapnutí [1] = běžné zapnutí, [2] = NOC, [3] = STAY.

#### 4.10 Automatické zapnutí dle klidu

Instalační firma Vám může nastavit aktivační dobu klidu v systému. Pokud po dobu delší než je nastavená doba klidu, nedojde k narušení žádné zóny v podsystému (v objektu se nikdo nepohybuje), ústředna se pokusí podsystém zapnout. Průběh zapínání je stejný jako u zapnutí dle času. Toto zapínání Vám umožňuje dodatečně automaticky zapnout systém v případě opomenutí aktivace uživatelem.

## 5.0 Telefonní čísla

Na občanská telefonní čísla může ústředna volat v případě poplachu. Po zvednutí telefonu uživatelem je přehráván zvuk sirény a ten je několikrát opakován. Akustická signalizace nepotřebuje žádné potvrzení a není detekováno, zda uživatel telefon zvednul nebo ne. Jedná se o jednoduchou signalizaci uživateli bez dalšího rozlišení.

#### Změna telefonních čísel 1 - 5 pro uživatele

[Φ] + [MASTER KÓD] + [MEM] +	[3] telefon uživatele 1	
	[4] telefon uživatele 2	
	[5] telefon uživatele 3	+ tel. č. + [ENTER] + [CLEAR]
	[6] telefon uživatele 4	
	[7] telefon uživatele 5	

#### Mazání telefonních čísel

[Φ] + [MASTER KÓD] + [MEM] +	[3] telefon uživatele 1	
	[4] telefon uživatele 2	
	[5] telefon uživatele 3	+ stiskněte [SLEEP] na 3 sec.
	[6] telefon uživatele 4	
	[7] telefon uživatele 5	

## 6.0 Ostatní nastavení

### 6.1 Zvonkohra

Funkce je pouze vlastností klávesnice a ne celého systému. (Je ji třeba naprogramovat pro každou klávesnici samostatně.).

Zóna, pro kterou je zvonkohra povolena, bude při každém narušení ve vypnutém stavu aktivovat krátké akustické upozornění - pípnutí klávesnice.

#### Pro klávesnice MG-32LED, MG-32I a MG-32LRF

1. Stiskněte a podržte klávesu [↵] na 3 sec. pro vstup do programování zvonkohry.
2. Pro povolení nebo zakázání zvonkohry zadejte dvoumístné číslo zóny. Pokud je zvonkohra povolena, odpovídající číslo zóny svítí.
3. Stiskněte [ENTER] pro potvrzení.

#### Pro klávesnice MG-10LED V/H

Stiskněte a podržte klávesu odpovídající zóně 1 – 10. Potvrzující zapípání = zvonkohra aktivní, zapípání odmítací = zvonkohra zrušena.

#### Pro klávesnice MG-32LCD

Stiskněte a držte klávesu [↵]. Pro výběr zón pro zvonkohru stiskněte [1] pro zadání času, kdy má být zvonkohra aktivní zadejte [2].

### 6.2 Umlčení klávesnice.

Funkce je opět pouze vlastností klávesnice a ne celého systému (je ji třeba programovat pro každou klávesnici zvlášť).

#### MG-32LED, MG-32LRF, MG-32I a MG-10LED

Stiskem klávesy [CLEAR] na 6 sec. přepnete klávesnici do „Tichého režimu“.

#### MG-32LCD

Stiskněte a podržte klávesu [✱] pro vstup do nastavení klávesnice. Stiskem [4] dojde ke vstupu do části pro umlčení klávesnice. Stiskem [ARM] se umlčení povolí / zakáže.

V tomto režimu bude akustická indikace funkční pouze při stisku klávesy a při zadávání dat. Zrušení umlčení provedete opět stiskem [CLEAR] na 6 sec.

### 6.3 Podsvit klávesnice

#### Pro klávesnici MG-32LED a MG-32LRF

1. Stiskněte a podržte klávesu [✱] 3 sec. pro vstup do nastavování podsvitu.
2. Opakovaným stiskem [✱] zvyšujete jas. Po maximálním jasu dojde ke skoku na minimální úroveň a dalším stiskem se jas opět zvyšuje. Tímto postupem provedte odpovídající nastavení.
3. Stiskněte [ENTER] pro potvrzení.

#### Pro klávesnici MG-10LED V/H

1. Stiskněte a podržte klávesu [MEM] 3 sec. pro vstup do nastavování podsvitu.
2. [MEM] svítí
3. Opakovaným stiskem [MEM] zvyšujete jas. Po maximálním jasu dojde ke skoku na minimální úroveň a dalším stiskem se jas opět zvyšuje. Tímto postupem provedte odpovídající nastavení.
4. Stiskněte [ENTER] pro potvrzení.

#### Pro klávesnici MG-32LCD

1. Stiskněte a podržte [✱] a následně [2]
2. Pomocí kláves [▲][▼] nastavte požadovaný podsvit.
3. Klávesou [ENTER] nastavení uložte.

#### Pro klávesnici MG-32I

1. Stiskněte a podržte [✱] na 4 sec. (Svítí 1, 2, 3, 5, 6)
2. Vyberte nastavení
  - [1] – rychlost přepisu
  - [2] – podsvit 0=vypnut, 1=min., 7=max.
  - [3] – kontrast 0=min., 4=max.
  - [5] – podsvit při nečinnosti 0=vypnut, 1=min., 7=max.
  - [6] – čas nečinnosti (0=off, 1=1sec., 2=5sec., 3=10sec., 4=20sec., 5=1min., 6=2min., 7=4min.)
3. Pomocí kláves [▲][▼] nastavte požadovanou hodnotu + [ENTER]

## 7.0 Poplach

### 7.1 PANIK (uživatelské vyvolání poplachu nebo přivolání pomoci)

Váš podsystém může být nastaven na možnost vyvolat poplach přímo z klávesnice použitím funkce PANIK. Při poplachu PANIK může Vaše ústředna předat zprávu na PCO a aktivovat sirénu dle nastavení instalační firmy. Z klávesnice lze aktivovat tři druhy poplachu PANIK. Lze použít rozdělení PANIK poplachů na přivolání policie, lékařské pomoci a hasičů.

#### PANIK 1 (policejní poplach)

Stisknete-li současně klávesy [1] a [3] a podržíte je na dvě sec., je vyvolán PANIK 1.

#### PANIK 2 (lékařský poplach)

Stisknete-li současně klávesy [4] a [6] a podržíte je na dvě sec., je vyvolán PANIK 2.

#### PANIK 3 (požární poplach)

Stisknete-li současně klávesy [7] a [9] a podržíte je na dvě sec., je vyvolán PANIK 3.

### 7.2 Požární zóna a požární poplach.

Váš bezpečnostní systém může používat i požární zónu jako doplňkovou funkci zabezpečení. **Tato funkce je jenom doplňková a nemůže nahradit pro některé objekty povinnou elektronickou požární signalizaci.** Požární zóna hlídá 24 hodin, a proto ji nelze vypnout z ostrahy. Při narušení požární zóny dojde k vyvolání požárního poplachu, při kterém siréna houká přerušovaně. Okamžitě je přenesena zpráva na PCO. Požární poplach se vypne zadáním kódu.

**Pokud došlo k vyhlášení falešného požárního poplachu, vypněte alarm a okamžitě zavolejte na dispečink Vašeho PCO.**

#### 7.2.1 Zpožděná požární zóna.

Zpožděná požární zóna hlídá 24 hodin, a proto jí nelze vypnout z ostrahy. Při narušení zpožděné požární zóny se vyvolá požární poplach, při kterém siréna houká přerušovaně a přenos na PCO se uskuteční až po splnění dalších podmínek.

1. Je vyvolán požární poplach na zpožděné požární zóně
2. Pokud se jedná o planý poplach máte 30sec. na stisk [CLEAR]
3. Poplach se ukončí a ústředna čeká na odstranění poplachového stavu 90sec.
4. Po 90sec. zkontroluje stav detektorů a při trvání narušení opakuje bod 1.
5. Pokud se podařilo poplachový stav odstranit, již není poplach vyvolán.

## 8.0 Údržba

Zabezpečovací systém PARADOX je elektronické zařízení fungující na bázi mikroprocesoru. Obsahuje minimální množství součástí, které by mohly způsobit eventuální závadu. Zařízení nevyžaduje žádnou speciální údržbu ze strany uživatele. Na jeho správné funkci však závisí ochrana Vašich cenností a hodnot. Proto jsou doporučeny **pravidelné servisní prohlídky odbornou servisní firmou s koncesí**, které Vám zaručí správnou funkci a nastavení systému. Na jejich intervalu a podmínkách se dohodněte s Vaší instalační firmou.

V rámci pravidelného servisu a životnosti jednotlivých součástí počítejte s pravidelnou výměnou záložního akumulátoru v ústředně a napájecích baterií v bezdrátových čidlech.

## 9.0 Popis nastavení Vašeho systému

Bezpečnostní systém instalovala firma		
<b>Město</b>	<b>Ulice</b>	<b>Telefon</b>
<b>Datum předání systému do užívání</b>		<b>Kontaktní osoba</b>

Bezpečnostní systém je připojen na PCO u firmy		
<b>Město</b>	<b>Ulice</b>	<b>Telefon</b>
<b>Datum připojení</b>		<b>Kontaktní osoba</b>

Blokování klávesnic	
Povoleno	Zakázáno
Klávesnice blokovány po pokusech zadat kód	/ /
Klávesnice blokovány na dobu	/ /

Čas zpoždění pro odchod		
Podsystem 1	Čas zpoždění pro odchod	/ /
Podsystem 2	Čas zpoždění pro odchod	/ /

Možnost ovládání podsystemů jednou klávesou			
Podsystem 1 lze ovládat		Podsystem 2 lze ovládat	
<input type="checkbox"/>	[STAY]	Zapnutí způsobem STAY	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	[SLEEP]	Zapnutí způsobem NOC	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	[ARM]	Zapnutí běžným způsobem	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	[BYP]	Programování BYP	<input type="checkbox"/>

Povolení PANIK			
<input type="checkbox"/>	[1] + [3]	Typ	<input type="checkbox"/> Hlasitý <input type="checkbox"/> Tichý
<input type="checkbox"/>	[4] + [6]	Typ	<input type="checkbox"/> Hlasitý <input type="checkbox"/> Tichý
<input type="checkbox"/>	[7] + [9]	Typ	<input type="checkbox"/> Hlasitý <input type="checkbox"/> Tichý

Použití programovatelných výstupů PGM		
PGM	Aktivace způsobí:	Způsob aktivace:
<b>1</b>		
<b>2</b>		
<b>3</b>		
<b>4</b>		
<b>5</b>		

Nastavení zón									
Číslo zóny	Popis	podsystem		BYPASS povolen	STAY	NOC	FORCE	24 hod	Čas zpoždění pro příchod
		1	2						
01		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
02		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
03		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
04		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
05		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
06		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
07		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
08		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
09		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
10		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
11		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
12		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
13		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
14		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
15		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
16		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
17		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
18		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
19		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
20		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
21		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
22		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
23		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
24		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
25		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
26		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
27		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
28		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
29		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
30		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
31		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
32		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Vstupní trasa pro StayD					
	ke klávesnici	Zóna 1 vstupní bod	Zóna 2	Zóna 3	Zóna 4
Vstupní trasa 1					
Vstupní trasa 2					
Vstupní trasa 3					
Vstupní trasa 4					

Pro StayD jsou ke každé klávesnici přiřazeny zóny definované jako vstupní. Pouze přes tyto zóny lze do objektu v režimu StayD vstoupit. Na každé trase je definována jedna zóna jako vstupní bod a ta musí být při vstupu narušená jako první.

Nastavení uživatelských kódů							
System používá: <input type="checkbox"/> 4 místné uživatelské kódy <input type="checkbox"/> 6 místné uživatelské kódy							
Číslo	Popis	Podsystem 1 2	BYP	STAY	NOC	FORCE	Pouze zapnutí
01	Hlavní Master	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	x
02	Master 1	<input checked="" type="checkbox"/> x	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
03	Master 2	x <input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
04		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
05		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
06		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
07		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
08		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
09		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
17		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
18		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
19		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
20		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
21		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
22		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
23		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
24		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
25		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
26		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
27		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
28		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
29		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
30		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
31		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
32		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

